Exercice 1 Ecrire un algorithme qui de demande à un élève d’entrer la valeur de sa moyenne pour l’examen, le programme indique la réussite (ou non) s’il obtient une note supérieure ou égale à 12.

ALGORITHME : note\_moyenne

//BUT : Déterminer si l’élève a réussi son examen grâce à sa note

//ENTREE : Saisi de la moyenne de l’élève

//SORTIE : Résultat de l’examen

VAR : resultat :CHAINE

Note : REEL

ECRIRE « Veuillez saisir votre note »

LIRE note

SI ( note>=12 ) ALORS

Resultat<-Réussite

SINON

Resultat<-Echec

FINSI

ECRIRE resultat

FIN

Exercice 2 Ecrire un algorithme qui : En fonction du prix d'un produit HT et de la catégorie de celui-ci (luxe: TVA=19,6 % ; autre: TVA=5,5 %), le programme calcule sa valeur TTC

ALGORITHME : taxes

//BUT : Obtenir la valeur ttc d’un produit HT

//ENTREE : Saisi de la valeur et du type de produit

//SORTIE : Affichage du prix TTC d’un produit

VAR :categorie,luxe,autre :CHAINE

Ht,ttc : REEL

DEBUT

ECRIRE « Veuillez saisir le prix ht et la catégorie du produit »

LIRE categorie,ht

SI categorie=luxe ALORS

Ttc<-Ht\*(19.6/100)+ht

SINON

Ttc<-ht\*(5.5/100)+ht

FINSI

LIRE ttc

FIN

Exercice 3 Ecrire un algorithme qui demande l’âge d’un enfant à l’utilisateur. Ensuite, il l’informe de sa catégorie :

• "Poussin" de 6 à 7 ans

• "Pupille" de 8 à 9 ans

• "Minime" de 10 à 11 ans

• "Cadet" après 12 ans

Peut-on concevoir plusieurs algorithmes équivalents menant à ce résultat ?

ALGORITHME :age\_enfant

//BUT : Classer un enfant dans une catégorie selon son âge

//ENTREE : Saisi de l’âge de l’enfant

//SORTIE : Affichage de la catégorie de l’enfant.

VAR : age : ENTIER

Categorie : CHAINE

DEBUT

ECRIRE « Veuillez saisir l’âge de l’enfant »

LIRE age

SI (age=6 OU 7) ALORS

Categorie<-« poussin »

FINSI

SI (age=8 OU 9) ALORS

Categorie<-« pupille »

FINSI

SI (age=10 OU 11) ALORS

Categorie<-« minime »

FINSI

SI (age>=12) ALORS

Categorie<-« cadet »

FINSI

ECRIRE « La catégorie de l’âge x est : »+Categorie

FIN

Exercice 4 Ecrire un algorithme qui : Lorsque que l'utilisateur entre le choix d'un menu, pour 1, il affiche : "Nom du fichier : Algo1.txt"; pour 2 : "Nom du répertoire : C:"; pour 3 : "Nom complet : C:\Algo1.txt".

ALGORITHME : choix\_menu

//BUT : Déterminer le menu selon le choix de l’utilisateur

//ENTREE : Saisi d’un chiffre entre 1et 3

//SORTIE : Affichage du menu correspondant

VAR : chiffre,1,2,3 :ENTIER

Menu :CHAINE

DEBUT

ECRIRE «  Sélectionnez un chiffre entre 1 et 3 »

LIRE chiffre

SI chiffre = 1 ALORS

Menu<-« Nom du fichier : Algo1.txt »

FINSI

SI chiffre = 2 ALORS

Menu<-« Nom du répertoire : C:"

FINSI

SI chiffre = 3 ALORS

Menu<-« Nom complet : C:\Algo1.txt »

FINSI

ECRIRE menu

FIN